



AUTODESK INVENTOR

 18 rue Berjon
69009 Lyon

 09 80 68 26 08

 f3df.com

 hello@f3df.com

Organisme de Formation
N° 84691715969

Eligibilité CPF : Non

Modalité d'enseignement : Mixte (E-learning + présentiel)

Modalité d'entrée ou de sortie : permanente

Rythme de l'action : plusieurs rythmes possibles

Nom de la certification : ACU Inventor

Frais de certification : inclus

Code formation (sku) : 1043

nombre de stagiaire max :

Public visé : Techniciens d'étude en mécanique, dessinateurs projeteurs, chargés d'affaires, chefs de projet, ingénieurs, concepteurs, demandeurs d'emploi et tous professionnels souhaitant acquérir des compétences sur Inventor

Objectifs pédagogiques :

- Modéliser et modifier une pièce 3D paramétrique
- Créer un assemblage
- Créer une présentation et des plans de détails

Prérequis :

- Maîtriser l'outils informatique (Windows)
- Avoir un ordinateur avec les spécificités requises minimum : [Cliquer ICI](#)
- Avoir une connexion Internet
- Avoir une Licence Autodesk Inventor (Education, Essai, Abonnement)
- Avoir connaissance du dessin technique
- Réaliser le module Elearning « Inventor – Mon premier projet »

Durée : 21 heures

Points forts :

- Formation axée sur des projets
- Personnalisation du programme en fonction des attentes
- Formateurs Certifiés Autodesk

Résultats attendus : Gain d'autonomie sur le logiciel Autodesk Inventor

Type de parcours : Mixte

Modalités d'admissions : Admission après entretien

Modalités d'admission (plusieurs choix possibles) : Admission après entretien

PROGRAMME PEDAGOGIQUE :

Module 1 – Introduction

- Présentation
- Découverte de l'interface
- Visualisation des modèles 3D et 2D
- Notion de projet
- Introduction à la modélisation paramétrique

Module 2 – Modélisation des pièces

- Les esquisses, contraintes géométriques et cotation paramétrique
- Les fonctions d'esquisse : Extrusion, Révolution, Balayage, Lissage, Nervure, Hélicoïde...
- Les fonctions placées : Congé, Chanfrein, Perçage, Filetage, Coque, Dépouille, Miroir, Répétitions...
- Les fonctions de tôlerie, mise à plat d'une pièce de tôlerie
- Les fonctions de construction : Plan, Axe et Point
- Création d'une famille de pièces (IPièce)
- Matériaux, textures et éclairage

Module 3 – Assemblages

- Création et gestion de projets simples
- Placement et création de composants dans un assemblage
- Les contraintes d'assemblage
- Introduction à l'Adaptativité (relations entre pièces)
- Utilisation de la bibliothèque de pièces standard
- Fonctions d'assemblage (répétitions de pièces, etc.)
- Ensembles soudés
- Détection d'interférences
- Introduction aux vues de présentation (vues éclatées) et aux animations

Module 4 – Mise en plan

- Choix d'un format, d'un cadre et d'un cartouche
- Création de vues simple, coupes, détails, vues interrompues...
- Cotation et annotation du plan
- Personnalisation du cartouche, de la norme de dessin (couleurs, épaisseurs de traits, styles de texte et de cotes...)
- Impression

Module 5 – Fonctions des solides et des surfaces 3D

- Utilisation des outils poignées
- Balayage, lissage, nervure, hélicoïde
- Réseau de fonction
- Notion sur l'analyse d'une mono pièce

Module 6 – Les modifications des volumes et des surfaces

- Face décalée et épaissie
- Lien entre l'objet 3D et son esquisse

Module 7- Les Assemblages complexes

- Placement et création de pièces dans un ensemble
- Les contraintes d'assemblage
- Pilotage des contraintes

-
- Analyse des interférences
 - Utilisation des pièces standard
 - Initiation à l'adaptativité
 - Réseau de composants
 - Notion du design accélérateur

Module 8 – Les modifications de style

- Création de gabarit
- Modifications de mise en page et enregistrement des styles

Module 9 – Les fonctions de tôlerie

- Les outils de tôlerie
- Le déplié
- Les styles

Description des moyens pédagogiques mis en œuvre :

Les modules e-learning alternent théories et exercices pratiques, qui sont ensuite corrigés par un instructeur.

L'apprenant dispose d'un espace personnel avec son carnet de notes ainsi que son pourcentage d'avancement.

Un centre d'assistance est disponible en cas de problème pédagogique.

La communauté F3DF est composée de mentor, d'instructeurs, et du support technique, qui sont joignable sur la plateforme, par le chat ou en message privé

Description des moyens techniques mis en œuvre :

Plateforme F3DF Elearning <https://matrix.f3df.com> :

- Prise de RDV avec un Conseiller pédagogique
- Outils de discussion interne à la plateforme
- Centre d'assistance
- Forum

Classe virtuelle (si formation à distance) réalisée avec l'outil professionnel ZOOM <https://zoom.us/> permettant :

- Visioconférence
- Partage d'écrans des participants / formateurs
- Prise en main à distance pour aide

Description de l'accompagnement pédagogique :

Vous réalisez le module Elearning « Inventor – Mon premier projet » selon un parcours défini pour faire une première approche du logiciel Autodesk inventor.

Vous intégrez ensuite la session sur mesure en présentielle ou distancielle, pendant laquelle vous reprendrez l'ensemble des pratiques et techniques de conception, avec un formateur expert Autodesk.

Description des modalités d'évaluation :

- **Audit de préformation** : pour évaluer vos compétences en amont de la formation

-
- Une démarche d'évaluation formative à lieu à l'aide d'exercices pratiques pendant la formation
 - Une **évaluation de votre satisfaction** a lieu à l'aide d'un questionnaire à l'issue de la formation

Accueil des publics en situation de handicap : Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Pour plus d'informations contacter nous au 09 80 68 26 08

[Demander un devis](#)

[Inscription CPF](#)